|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트명 | **가상마네킹 서비스를 기반으로 한 온라인 의류 쇼핑 보조 어플** |
| 프로젝트 배경 | **온라인 의류 쇼핑을 하면서 생기는 제품이 오기전까지 직접 입어보지 못해서 자신에게 맞는지 알 수 없는 불편함이 공감이 많이 갔고 개발의 현실성이 높아 보여 프로젝트로 이어졌다.** |
| 프로젝트 기능 | **구매자의 체형에 맞는 가상마네킹**  - 영상처리 기술을 통해 구매자의 체형을 분석하고 이를 통한 가상마네킹을 제작하여 사용자에게 해당 의류와의 피팅을 간접적으로 확인할 수 있게 한다.  **의류 상품의 3D 모델링**  - 의류에 대한 3D 모델링을 구현하여 사용자에게 상세한 정보를 제공한다.  **전신샷을 통한 신체사이즈를 체크**  - 가상마네킹 제작에 사용하거나 신체사이즈를 모르는 사용자에게 도움을 준다. |
| 프로젝트 수행기간 | 필요한 기술의 학습시간을 포함하여 6개월정도 걸릴 듯 하다. |
| 기대효과 및 활용분야 | 해당 어플을 통해 온라인 쇼핑에서의 여러가지 불편함의 해소를 기대할 수 있다. 부가적인 기능으로 신체사이즈를 측정할 수 있고, 이를 통한 가상마네킹을 제작하여 해당 의류가 정말로 자신의 몸에 맞는지 확인할 수 있다. 이외에도 의류 자체의 3D 모델이 있어 의류에 대해 다각도의 시야로 접근할 수 있을 것으로 기대된다. 즉 해당 어플은 온라인 쇼핑에서도 오프라인 쇼핑과 유사한 수준의 경험을 줄 것으로 기대된다. |